

Ferramentas de programação (SDK)

- As plataformas onde podem ser implementadas são: Windows, IOS, MacOS, Android e Linux. Nem todos os SDK suportam todas as plataformas. Usar a mesma plataforma várias vezes aumenta o uso de um SDK em detrimento de outro.

Plataforma

Windows

(há que ter em conta as suas versões - XP, 7, 8, 8.1 ou 10)

IOS

(Apple iPhone e I pads - também há que ter em conta a versão suportada)

MacOS

(Sistema Operativo dos computadores da Apple)

Android

(Telemóveis e Tablets com este SO, que também tem diferentes versões)

Linux

(SO de código livre, também depende da versão suportada pelo SDK)