

Stufen der Augmented Reality

Die AR hat drei Stufen. Die erste Erkennungsstufe, die zweite Verfolgungsstufe und die letzte Stufe zum Mischen/Abgleichen der Informationen über die virtuelle Welt oder das Objekt, das mit dem Bild der realen Welt abgeglichen werden müssen.

Anerkennung

Um die virtuellen Objekte in der realen Szene zeigen zu können, müssen wir die Umgebung erkennen, in der wir die computergenerierten Informationen anzeigen wollen.

Verfolgung

Mit den Objekten, die wir erkannt haben, machen wir eine Transformation der Zielkoordinaten in globale Koordinaten des realen Bildes. Auf diese Weise können wir die Szene verfolgen und ihre Position bestimmen.

Mischen Ausrichten

Nach der Erkennung und Einstellung der Koordinaten des realen Bildes erfolgt eine Wiedergabe der in das reale Bild einzufügenden Informationen, die dank des zuvor analysierten Targets ausgerichtet werden.