

## Marshmallow- Challenge Anweisungen

Für die Challenge brauchen sie:

- 1 Packung Spaghetti
- 1 Packung Marshmallows
- Schnur
- Klebeband

**Vor Beginn** des Trainings sollten die Materialien in Papiertüten oder Ähnliches verpackt werden.

Bereiten Sie für jedes Team ein Kit vor, das aus den folgenden Materialien besteht:

- 20 ungekochte Spaghetti (Spaghettini und Fettucini vermeiden sie, da sie entweder zu dünn oder zu dick sind)
- ein Meter Klebeband
- ein Meter Schnur, die gerissen werden kann (oder eine Schere beilegen)
- ein frischer Marshmallow (Standardgröße)
- diese Kits in Papiertüten (oder einer ähnlichen undurchsichtigen Verpackung) zur Verfügung stellen, um die Neugier der Teilnehmer zu wecken und zu vermeiden, dass sie vor Beginn der Zeit mit der Planung beginnen

Bereiten Sie ein Maßband und einen Timer vor, um die Herausforderung zu überwachen, und benennen Sie am Ende ein Gewinnerteam. Sie können auch einen Preis für das Gewinnerteam vorbereiten oder z.B. die Tüte mit Marshmallows verschenken.

Stellen Sie sicher, dass Sie die Regeln des Wettbewerbs klar formulieren. Verwenden Sie visuelle Darstellungen der Regeln und stellen Sie sie bis zum Ende des Wettbewerbs sichtbar auf. Das Hauptziel besteht darin, die höchste freistehende Konstruktion zu bauen (gemessen von der Spitze des Tisches bis zur Spitze des Marshmallows). Das ganze Marshmallow muss sich auf der Konstruktion befinden.

Jede Mannschaft kann so viele Zubehörteile aus dem Kit verwenden, wie sie möchte. Die Verpackung des Kits darf nicht verwendet werden (Papiertüte o.ä.). Nach 18 Minuten muss jedes Team den Aufbau beendet und den Marshmallow daraufgelegt haben. Die TeilnehmerInnen werden gebeten, sich hinzusetzen und dürfen die Konstruktion nicht festhalten oder sie anderweitig zu unterstützen. Vergewissern Sie sich, dass alle TeilnehmerInnen die Regeln verstanden haben und wiederholen Sie diese, falls nötig. Stellen Sie sicher, dass alle Fragen beantwortet sind.

- Wenn jede Mannschaft an einen Tisch sitzt und ihre Ausrüstung erhalten hat, geben Sie bekannt, dass der Countdown beginnt
- Gehen Sie umher und stehen Sie zur Verfügung, wenn die TeilnehmerInnen Fragen haben (aber helfen Sie nicht, sondern klären Sie nur, was nötig ist!)
- Informieren Sie regelmäßig über die verbleibende Zeit, besonders wenn Sie sich dem Ende nähern
- Lassen Sie alle Gruppen wissen, wenn ein Team eine stehende Konstruktion eingerichtet hat, um einen freundschaftlichen Wettbewerb zu fördern. Erinnern Sie die Teams daran, dass es ihnen nicht erlaubt ist, die Struktur am Ende zu halten oder zu unterstützen
- Zählen Sie den Countdown in den letzten 10 Sekunden ab. Bitten Sie alle TeilnehmerInnen, sich hinzusetzen, damit sie die Strukturen der anderen sehen können.
- Überprüfen Sie alle Konstruktionen und wählen Sie das Gewinnerteam

Sie können sich dieses Video ansehen, um sich inspirieren zu lassen:

Build a tower, build a team | Tom Wujec (2010) [https://www.youtube.com/watch?v=H0\\_yKBitO8M](https://www.youtube.com/watch?v=H0_yKBitO8M)