

Augmented Reality - Zeitstrahl

1968

Ivan Sutherland kreierte das erste Augmented-Reality-System, das es ermöglichte, virtuelle 3D-Objekte überlagert in einer realen Umgebung zu sehen.

1994

Paul Milgram und Fumio Kishino schrieben "Taxonomie der visuellen Darstellungen in gemischter Realität", ein Artikel, der das "Kontinuum der virtuellen Realität" definiert.

1998

Bruce Thomas stellte "Map-in-the-hat" vor, die dann zur Tinmith-Plattform wurde und für mehrere AR-Projekte zum Einsatz kam.

2002

Michael Kalkusch erarbeitete ein mobiles AR-System, um eine/n Benutzer*in durch ein unbekanntes Gebäude zum Zielraum zu führen.

2009

SPRXmobile startete Layar. Layar verwendet den gleichen Registermechanismus wie Wikitude (GPS+Kompass) und bindet es in eine offene Client-Server-Plattform ein.

2016

Mit Hilfe der HoloLens-Brille soll das Konzept der virtuellen Realität und der holographischen Welt neu erfunden werden.

1992

Tom Caudell und David Mizell prägten den Begriff Augmented Reality.

1995

Jun Rekimoto and Katashi Nagao erschufen die NaviCam.

1999

Hirokazu Kato und Mark Billinghurst stellten ARToolKit vor, eine neue visuelle Tracking-Bibliothek, die die Erkennung von quadratischen Markierungen ermöglicht.

2008

Mobilizy eine Anwendung, die GPS- und Kompassdaten mit Wikipedia-Registern kombiniert.

2012

Ein am Kopf montierter AR-Displaytyp soll Telefonbenutzer n*innen Innovationen aufzeigen.