

Programmierertool (SDK)

- Die Plattformen, auf denen sie implementiert werden können, sind im Wesentlichen: Windows, IOS, MacOS, Android und Linux. Nicht alle SDKs unterstützen alle Plattformen. Die Verwendung desselben provoziert oft die Verwendung eines SDKs gegen ein anderes.

Plattform

Windows
(Berücksichtigung der Versionen "XP, 7, 8, 8.1 oder 10")

IOS
(Apple iPhone und Tablets, wir müssen die unterstützte Version in berücksichtigen)

MacOS
(Betriebssystem von Apple-Computern)

Android
(Telefone und Tablets mit diesem Betriebssystem, das ebenfalls verschiedene Versionen hat)

Linux
(OS mit freiem Code, auch abhängig von der vom SDK unterstützten Version)